

3ds max 5 Podrobná příručka



[Ted Boardman](#)

3ds max 5 Podrobná příručka - Ted Boardman ke stažení PDF Naučte se pracovat v jednom z nejkvalitnějších a nejpopulárnějších programů určených pro 3D modelování a animace. Zkušený autor vás provede v několika lekcích postupy zaměřenými na konkrétní praktické úlohy. Jednotlivé projekty pomohou začínajícím výtvarníkům, pracujícím v programu 3ds max, usnadnit vstup do světa tvorby rea

